

РОЗДІЛ I. МЕТОД КООРДИНАТ В ПРОСТОРИ

§ 1. Лінії та поверхні в просторі. Геометричний зміст

рівнянь і нерівностей

Теоретичні відомості

Поверхню, задану рівнянням $\mathcal{F}(x;y;z)=0$, називають *геометричним місцем точок* простору, координати яких задовольняють це рівняння і ця множина не містить жодної точки, координати якої, не задовольняють дане рівняння.

Часткові випадки рівнянь поверхні:

- уявна поверхня $(x^2 + y^2 + z^2 + 6 = 0)$. - уявна сфера)
- уявна поверхня з дійсними точками
($x^2 - 1 + y^2 + 1 + z^2 - 1 = 0$). - одна дійсна точка (1;-4;1))
- уявна поверхня з дійсною прямою $(x^2 + z^2 = 0)$ - вісь oy .

Теорема 1.1. Рівняння з однією змінною в просторі задає систему дійсних або уявних площин, паралельних тій координатній площині, яка відповідає відсутнім змінним.

Наприклад, рівняння $\mathcal{F}(y)=0$ задає систему дійсних або уявних площин, які паралельні координатній площині xoz .

Теорема 1.2. Якщо ліву частину рівняння $S : \mathcal{F}(x;y;z) = 0$ можна подати, як добуток двох (або більше) функцій, то це рівняння задає дві(або більше) поверхні, дійсні або уявні, тобто поверхня S розпадається на дві(або більше) поверхонь.

Крива в просторі задається як перетин двох поверхонь, тому її рівняння

$$\begin{cases} \mathcal{F}_1(x;y;z) = 0, \\ \mathcal{F}_2(x;y;z) = 0. \end{cases} \quad (1.1)$$

Геометричний зміст нерівності в просторі визначаємо аналогічно до того, як ми це робили у випадку площини.

1) Розглянемо поверхню $S : F(x; y; z) = 1$. Якщо точка $M \in S$, то вона задовольняє рівняння, іншими словами: якщо $F(x; y; z) = 1$ (чи $F(x; y; z) < 1$) то точка $N \notin S$, тобто $\delta_{(x_0; y_0; z_0)} = F(x_0; y_0; z_0) - 1 \neq 0$.

Який геометричний образ визначає задана нерівність? Як і для випадку площини розглянемо поверхню $S : F(x; y; z) = 1$. Вона розбиває простір на дві області - внутрішню і зовнішню. Можна довести, що для кожної із областей має зміст одна із нерівностей $F(x; y; z) > 1$ або $F(x; y; z) < 1$. Щоб вияснити, яка нерівність яку із областей задає потрібно у фіксованій області взяти фіксовану точку і обчислити відхилення δ цієї точки від площини. Який знак в числа δ , такого змісту нерівність задає цю область.

Система нерівностей задає переріз областей, що задаються кожною нерівністю системи.

Метод перерізів при вивченні форм поверхонь

Щоб зобразити поверхню в системі координат, зручно користуватися методом перерізів. Суть його полягає в перетині поверхні, координатними площинами або площинами, паралельними їм.

Нехай поверхня S задана $S : F(x; y; z) = 1$

- 1) Перетнемо поверхню координатною площиною $x = 1$. Отримаємо фронтальну проекцію поверхні – криву $\gamma_1 : F(1; y; z) = 1$ на координатну площину yoz . (Ця крива зображається в натуральну величину).
- 2) Перетнемо поверхню горизонтальною площиною $z=0$. Отримаємо $\gamma_2 : F(x; y; 0) = 1$.
- 3) Перетнемо поверхню профільною площиною $y=0$. Отримаємо $\gamma_3 : F(x; 0; z) = 1$. Часто цих кривих достатньо, щоб зобразити каркас поверхні і мати уявлення про її форму. Якщо ж цього не вистачає, то

потрібно перетинати поверхню площинами, паралельними відповідним координатним доки не складеться уявлення про поверхню.

Дві основні задачі аналітичної геометрії простору

I основна. Задано рівняння, система рівнянь, нерівність або система нерівностей. Вияснити, який геометричний образ заданий відповідним аналітичним виразом і які його властивості; зобразити у вихідній системі координат. Цю задачу ми далі будемо розв'язувати для поверхонь другого порядку.

II основна. Задана геометрична фігура своїми геометричними властивостями; записати її аналітичне задання.

Зауваження. Що стосується поверхонь, то задача складання рівнянь розв'язується за тією ж схемою, що і задача складання рівнянь ліній на площині:

- 1) доцільно вибираємо систему координат;
- 2) беремо біжучу точку $M(x; y; z)$, яка має задані властивості;
- 3) записуємо основні співвідношення, що пов'язують дані і шукані точки;
- 4) записуємо співвідношення в координатах;
- 5) виконуємо необхідні перетворення, доки отримаємо найпростіше рівняння;
- 6) доводимо, що отримане рівняння задає ту множину точок, що має задані властивості, і лише ту;

Одним із способів доведення є такий: візьмемо деяку точку $N(x_1; y_1; z_1)$, яка не належить геометричній фігурі, заданій властивостями і покажемо, що її координати не задовольняють отримане рівняння.

Розв'язання задач

I тип

Геометричний зміст рівнянь та системи рівнянь в просторі

1.1.1. Дослідити поверхню $x^2 - y^2 - (x + y - 1) = 0$;

Розв'язання. Запишемо ліву частину рівняння у вигляді:

$$(x^2 - 1)(x + 1) - (y^2 - 1)(y + 1) = 1; \quad \text{Звідки} \quad (x - 1)^2 - (y - 1)^2 = 1;$$

$$(x - 1 + y - 1)(x - 1 - y + 1) = 1; \quad (x + y - 2)(x - y) = 1$$

У лівій частині рівняння маємо добуток двох функцій, тобто поверхня розпадається на дві площини $\pi_1: x + y - 2 = 0$ та $\pi_2: x - y = 1$ (теорема.7.2)

1.1.2. Знайти множини точок простору, які визначаються наступними рівняннями:

а) $x + z = 1$

б) $x^2 + y^2 + z^2 = 1$

в) $x^2 + y^2 = 1$

г) $x^2 + y^2 = 0$

д) $x^2 + y^2 = 1, z = 0$

Розв'язання. Рівняння а) визначає площину, яка проходить через точку $M_0(-1, 0, 0)$ і паралельна координатній площині yoz (рис. 1.1).

Позначимо через \vec{r}_0 вектор з координатами $(-1, 0, 0)$. Тоді має місце

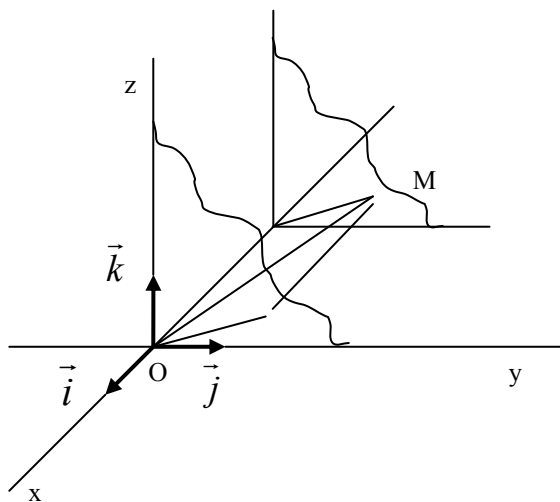


Рис. 1.1

рівність $\vec{OM} = \vec{OM}_1 + \vec{M}_1M_0$ тобто

$$\vec{OM} = \vec{r}_1 + \vec{r}_0$$

яка означає, що кожна точка M

отримується із відповідної точки M_1

паралельним перенесенням на вектор \vec{r}_0 .

Очевидно, що точка M_1 пробігає всю координатну площину yoz .

Рівняння б) визначає порожню множину

точок, тому що при довільних дійсних

значеннях x, y, z сума їх квадратів невід'ємна.

Рівняння в) визначає єдину точку, а саме точку $O(0; 0; 0)$, тому, що рівність $x^2 + y^2 + z^2 = 0$ рівносильна умовам $x = 0, y = 0, z = 0$.

Рівняння г) визначає сферу, центр якої знаходиться в початку координат, а радіус рівний 1. Дійсно, відстань точки $M(x; y; z)$ від початку координат, тобто від точки $O(0; 0; 0)$, визначається за формулою $|OM| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$.

Вихідне рівняння рівносильне $\sqrt{x^2 + y^2 + z^2} = 1$. Оскільки $|OM| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$, то рівняння г) визначає множину точок, віддалених від початку координат на відстань 1.

Рівняння д) рівносильне відношенню $x = y$. Третя координата z може бути при цьому довільною. Тому дане рівняння визначає множину всіх точок, які лежать на осі oz .

1.1.3. Знайти множину точок, яка визначається рівнянням $y^2 - z^2 = 0$

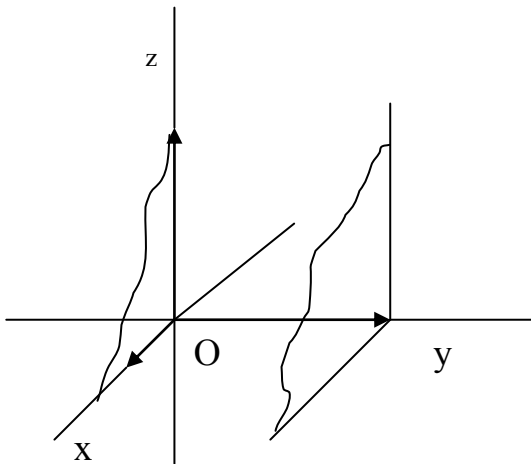


Рис. 1.2

Розв'язання. Переписавши дане рівняння у вигляді $y^2 - z^2 = 0$, отримаємо, що воно справедливе тоді і тільки тоді, коли $y = z$ або $y = -z$. Рівняння $y = z$ визначає координатну площину xoz , рівняння $y = -z$ визначає площину, яка паралельна площині Oxz і проходить через точку $M_0(0; 1; 0)$.

Відповідно шукана множина є об'єднанням вказаних паралельних площин (рис.1.2)

1.1.4. Знайти множину точок, яка визначається рівнянням

$$\frac{x}{|x|} + \frac{y}{|y|} + \frac{z}{|z|} = 1$$

Розв'язання. Ні x , ні y , ні z не можуть бути рівними нулю, оскільки ділити на нуль не можна. При довільних додатних значеннях координат дане рівняння задовольняється, тому, що модуль додатного числа рівний цьому

числу, і значить відношення цих чисел рівне 1. Якщо хоча б одне із чисел x, y, z від'ємне, то відношення такого числа до його абсолютної величини рівне -1 , і вказана сума відношень не рівна 3.

Отже, дане рівняння визначає множину точок, які розміщені у внутрішній області першої координатної чверті.

1.1.1. Дослідити поверхню а) $x^2 + y^2 + z^2 - (x - 1) - (y - 1) - (z + 1) = 4$;

б) $x^2 + y^2 + z^2 - (z + 1) = 1$; $x^2 + y^2 + (z - 1)^2 = 1$.

Розв'язання. а) Запишемо ліву частину рівняння у вигляді

$x^2 - (x + 1) + y^2 - (y + 1) + z^2 - (z + 1) = 4$; Виділивши повні квадрати, отримаємо

$(x - 1/2)^2 + (y - 1/2)^2 + (z - 1/2)^2 = 1$. Це уявна поверхня з дійсною точкою (1;2;3).

б) $x^2 + y^2 + (z - 1)^2 = 1$. Це - уявна сфера з центром в точці (0;0;2), радіус якої рівний 1.

1.1.6. Дослідити особливості фігури F , яка визначається рівнянням

$F(x; y; z) = 0$ де $F(x, y, z)$ - однорідна функція. Функція $F(x, y, z)$

називається **однорідною** функцією степеня n , якщо при довільних значеннях

x, y, z, λ виконується рівність $F(\lambda x; \lambda y; \lambda z) = \lambda^n F(x; y; z)$.

Розв'язання. Покажемо, що фігура F містить початок координат.

Дійсно, за означенням $F(0; 0; 0) = 0$,

Звідси випливає, що $(\lambda x; \lambda y; \lambda z) = 0$.

Але, оскільки λ може набувати довільні значення, то остання рівність повинна виконуватись і при $\lambda \neq 0$. Звідси слідує, що $F(0; 0; 0) = 0$, що і потрібно було довести.

Припустимо, що існує відмінна від початку координат точка $M_0(x_0; y_0; z_0)$, яка належить фігурі F . Тоді $F(x_0; y_0; z_0) = 0$, а значить і

$F(\lambda x_0; \lambda y_0; \lambda z_0) = 0$

Відповідно, точка $M'(\lambda \quad \lambda \quad \lambda) \in$ при довільному значенні λ .

Множина точок M' при всіх можливих значеннях λ утворює пряму OM , тому, що $\overline{OM'} =$. Таким чином, фігура F складається із прямих, які проходять через одну точку $O(0; 0; 0)$. Така фігура називається *конічною поверхнею* з вершиною в початку координат.

1.1.7. Яка поверхня задана рівнянням

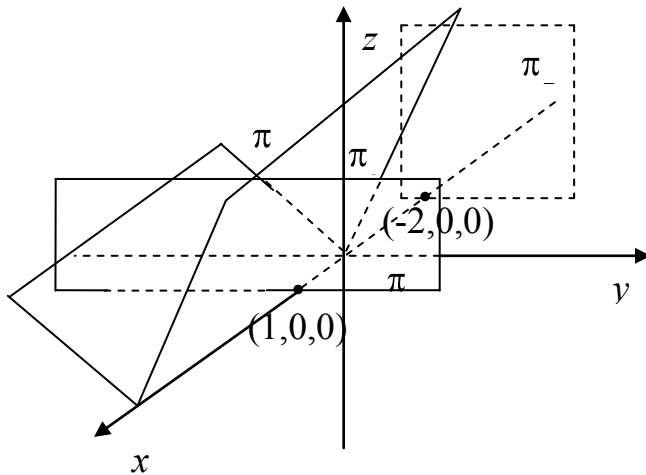


Рис.1.3

$$x^2y^2 - x^2z^2 + xy^2 - xz^2 - y^2 + z^2 = 1?$$

Розв'язання. Виконаємо тотожне

перетворення лівої частини рівняння, а саме:

$$\begin{aligned} x^2y^2 - x^2z^2 + xy^2 - xz^2 - 2y^2 + 2z^2 &= 0 \Leftrightarrow \\ \Leftrightarrow x^2 + x - 2(y^2 - z^2) &= 0 \Leftrightarrow \\ \Leftrightarrow x - (y + z)(y - z) &= 1. \end{aligned}$$

За теоремою 1.3, рівняння задає чотири площини (рис.1.3):

$$\pi : x-1=0, \quad \pi : x+2=0, \quad \pi : y-z=0, \quad \pi : y+z=0.$$

1.1.8. Зобразити поверхню, задану рівнянням: $x^2 + y^2 - z = 1$.

Розв'язання. Застосуємо метод перерізів

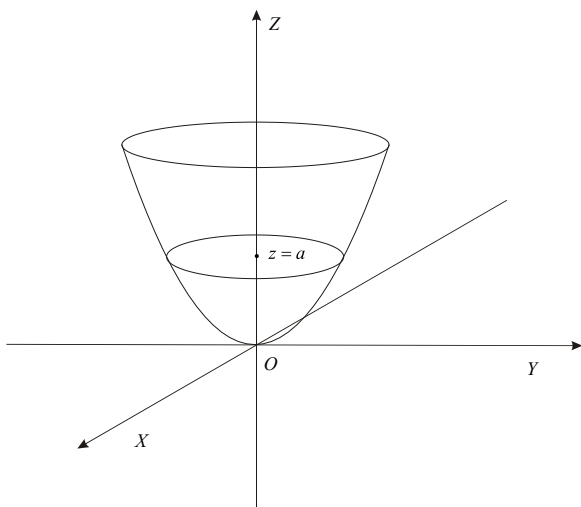


Рис. 1.4

- 1) $\begin{cases} x=0 \\ y^2=2z \end{cases}$ – параболою в площині yoZ ,
- 2) $\begin{cases} z=0 \\ x^2+y^2=0 \end{cases}$ – точка $O(0;0;0)$ в

площині xoy не дає уявлення про поверхню, тому перетнемо площиною $z = t$, паралельною площині xoy :

- 3) $\begin{cases} z = a \\ x^2 + y^2 = 2a \end{cases}$ O – кола з центрами в точках $(0;0;a)$, радіуса $\sqrt{2a}$,
- 4) $\begin{cases} z = -a \\ x^2 + y^2 = -2a \end{cases}$ – точок не існує,
- 1) $\begin{cases} y = 0 \\ x^2 = 2z \end{cases}$ – парабола в площині xOz .

Отримали поверхню обертання, зображену на рис.1.4.

1.1.9. Дослідити методом перерізів поверхню

$$2x^2 + y^2 + z^2 - 4x + 2y - 4z - 8 = 0.$$

Розв'язання. Виконаємо перетворення у лівій частині даного рівняння

$$(2x^2 - 4x + 2) + 3y^2 + (y + 1) + z^2 - 4z + 4 - 8 = 0;$$

$$(\sqrt{2}x - \sqrt{2})^2 + \sqrt{3}y + \sqrt{3} + (z - 2)^2 = 8;$$

$$2(x - 1)^2 + (y + 1)^2 + (z - 2)^2 = 8;$$

$$\frac{(x - 1)^2}{4} + \frac{(y + 1)^2}{8} + \frac{(z - 2)^2}{8} = 1.$$

Скористаємось методом перерізів:

$$\begin{cases} x = 2; \\ \frac{(y + 1)^2}{6} + \frac{(z - 2)^2}{18} = 1, \end{cases}$$

$$\begin{cases} y = -1; \\ \frac{(x - 2)^2}{9} + \frac{(z - 2)^2}{18} = 1; \end{cases}$$

$$\begin{cases} z = 2; \\ \frac{(x - 2)^2}{9} + \frac{(y + 1)^2}{6} = 1. \end{cases}$$

В усіх перерізах – еліпси.

Отже, дане рівняння задає **еліпсоїд** з центром в точці $C(2; -1; 2)$ (рис.1.1).

1.1.10. Дати геометричне тлумачення системи рівнянь

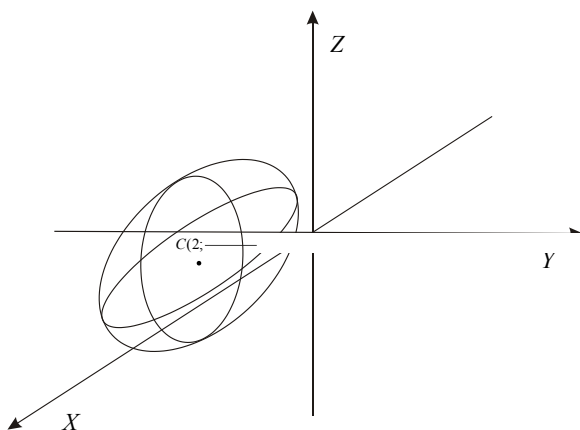


Рис.1.1

$$\left\{ \begin{array}{l} + \\ + \\ - \end{array} \right. =$$

Розв'язання. Координати деякої точки задовольняють систему рівнянь тоді і лише тоді, коли ця точка належить перетину поверхонь, що визначаються рівняннями системи. В розглядуваному випадку перше рівняння визначає сферу радіуса 1 з центром в початку координат (рис. 1.6), друге - площину

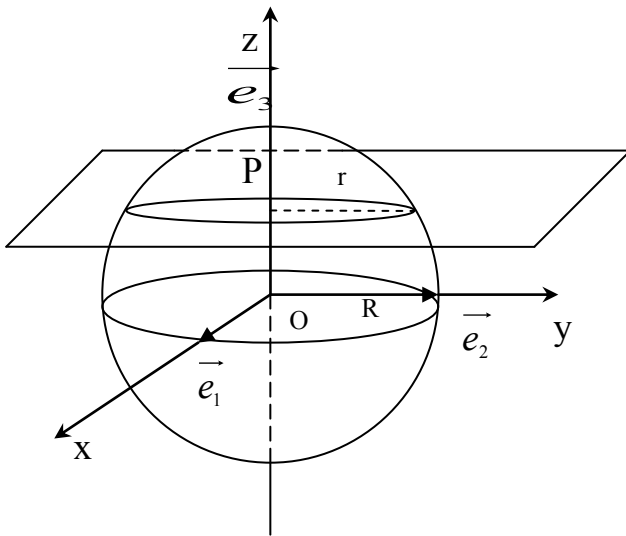


Рис.1.6.

$z = \frac{1}{2}$, яка паралельна площині Oxy .

Перетином цих поверхонь є коло, центр якого, в силу перпендикулярності площини $z = \frac{1}{2}$

і осі Oz , має координати (\quad) , а

радіус рівний $\frac{\sqrt{3}}{2}$ (оскільки $z = \frac{1}{2}$,

координати x і y довільної точки

цього кола задовольняють рівняння $x^2 + y^2 = \frac{3}{4}$.

1.1.11. Вияснити, по якій лінії площина $x = 2$ перетинає поверхню $\frac{x^2}{16} + \frac{y^2}{12} + \frac{z^2}{4} = 1$ знайти її півосі та вершини.

Розв'язання. Лінія перетину даних еліпсоїда і площини визначається такою системою рівнянь:

$$\begin{cases} \frac{x^2}{16} + \frac{y^2}{12} + \frac{z^2}{4} = 1; \\ x - 2 = 0 \end{cases}$$

Це є рівняння еліпса, що лежить у площині $x = 2$. Центр його міститься в точці $O_1(2;0;0)$, відповідні півосі: $b = 2, c = \sqrt{3}$.

Вершинами цього еліпса є точки:

$$A_1(2;3;0), A_2(2;-3;0), B_1(2;0;\sqrt{3}), B_2(2;0;-\sqrt{3}),$$

II тип

Геометричний зміст нерівності та системи нерівностей

1.1.12. Який геометричний зміст нерівності $x^2 + y^2 \leq 2z$?

Розв'язання. Розглянемо спочатку поверхню, задану відповідним рівнянням $x^2 + y^2 = 2z$, дослідивши методом перерізів:

$$\begin{cases} x=0; \\ y^2 = 2z; \end{cases} \quad \begin{cases} y=0; \\ x^2 = 2z, \end{cases} \quad \begin{cases} z=0; \\ x^2 + y^2 = 0 \end{cases}, \quad \begin{cases} z=h; \\ x^2 + y^2 = h^2 \end{cases}$$

Це параболоїд обертання (рис.1.7).

Він

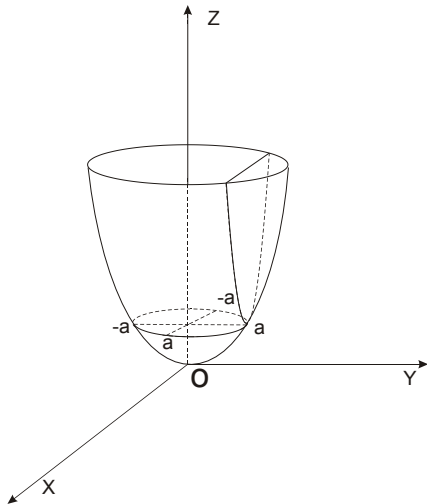


Рис. 1.7

розбиває простір на дві частини - внутрішню область параболоїда і зовнішню.

Візьмемо довільну точку з внутрішньої області, наприклад, $(0;0;1)$ і підставимо її координати в дану нерівність:

$$0^2 + 0^2 \leq 2$$

Отримуємо правильну числову нерівність.

Отже, даною нерівністю визначається внутрішня область параболоїда обертання.

1.1.13. Дати геометричне тлумачення системи нерівностей

$$\begin{cases} x^2 + y^2 + z^2 < 1 \\ x^2 + y^2 \leq 2z \end{cases}$$

Розв'язання. Перша нерівність системи означає, що шукані точки віддалені від початку координат на відстань меншу за 1 (це внутрішнісць кулі з центром в початку координат (рис.1.3)). Друга нерівність системи задає

відкритий півпростір, обмежений площиною $z = \frac{1}{2}$ і який не містить початку координат.

Отже, задана система нерівностей визначає внутрішність кульового сегмента, що міститься над площиною $z = \frac{1}{2}$.

1.1.14. *Зобразити в системі координат фігуру:*

$$\begin{cases} x^2 + y^2 - 2z \leq 0, \\ y - z \leq 0, \\ z - 5 \leq 0. \end{cases}$$

Розв'язання. Перша нерівність задає внутрішню область параболоїда

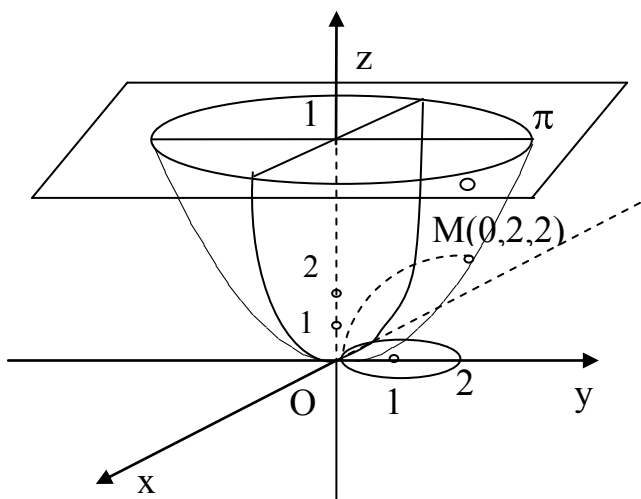


Рис.1.8

обертання (приклад 1.1.11) разом з його контуром. Друга нерівність задає той із півпросторів, на які бісекторна площина ділить простір, якому належить точка $(0;0;1)$. Бісекторна площина перетинає параболоїд по еліпсу (рис.1.8) Дійсно, проекцією цієї лінії на координатну площину xoy є коло $x^2 + y^2 - 2y = 0 \Leftrightarrow x^2 + (y - 1)^2 = 1$, а в коло ортогонально проектується або коло, або еліпс; взагалі

кажучи, еліпс.

Третя нерівність задає той півпростір відносно площини $z = 5$, в якому лежить точка $(0;0;1)$.

Отже, система нерівностей задає внутрішню область параболоїда, обмежену зверху площиною $z = 5$ і збоку площиною $y = z$.

III тип

Задачі на складання рівнянь поверхонь

Ці задачі зручно розв'язувати аналогічно до такого типу задач на площині,

тобто за алгоритмом.

1.1.11. Якою фігурою є множина точок, для яких різниця квадратів відстаней від двох даних точок A і B має стале значення c .

Розв'язання. Виберемо точку A за початок координат і приймемо пряму AB за вісь абсцис. Тоді точка B буде мати координати $(b; 0; 0)$.

Нехай тепер $M(x; y; z)$ – довільна точка шуканої множини. Тоді

$|MA|^2 - |MB|^2 = c^2$ або, записавши це співвідношення в координатах,

$$x^2 + y^2 + z^2 - (x-b)^2 - y^2 - z^2 = c^2 \Rightarrow 2bx - b^2 = c^2 \Rightarrow x = \frac{c^2 + b^2}{2b}$$

Отже, шуканою фігурою є площина, яка перпендикулярна до прямої AB і знаходиться від точки A на відстані $\left| \frac{c^2 + b^2}{2b} \right|$.

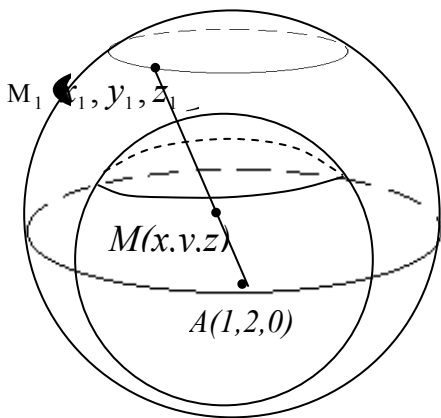


Рис.1.9

1.1.16. Знайти геометричне місце середин хорд сфери $S: x^2 + y^2 + z^2 = 5$, які проходять через точку $A(1;2;0)$.

Розв'язання. Точка A належить сфері: $A \in S$, бо $1^2 + 2^2 + 0^2 = 5$.

1. Візьмемо біжучу точку $M(x; y; z)$ шуканої множини точок: $M_1(x_1; y_1; z_1) \in S$ (рис.1.9)

2. Так як M - середина M_1A_1 , то

$$x = \frac{5 + x_1}{2}; y = \frac{2 + y_1}{2}; z = \frac{0 + z_1}{2} \Rightarrow x_1 = 2x - 5; y_1 = 2y - 2; z_1 = 2z$$

Оскільки $M_1 \in S$, то $(x_1 - 5)^2 + (y_1 - 2)^2 + 4z^2 = 25 \Leftrightarrow$

$$\Leftrightarrow x^2 + y^2 + z^2 - 6x - y + \frac{12}{4} = 0 \Leftrightarrow (x - 3)^2 + \left(y - \frac{1}{2}\right)^2 + z^2 = \frac{25}{4}$$

Отже, геометричним місцем середин хорд даної сфери, які проходять через дану точку є сферична поверхня з центром $O_1\left(3; \frac{1}{2}; 0\right)$, радіуса $r = \frac{5}{2}$.

1.1.17. Задані дві точки A і B . Знайти множину точок C , для яких ABC – рівносторонній трикутник.

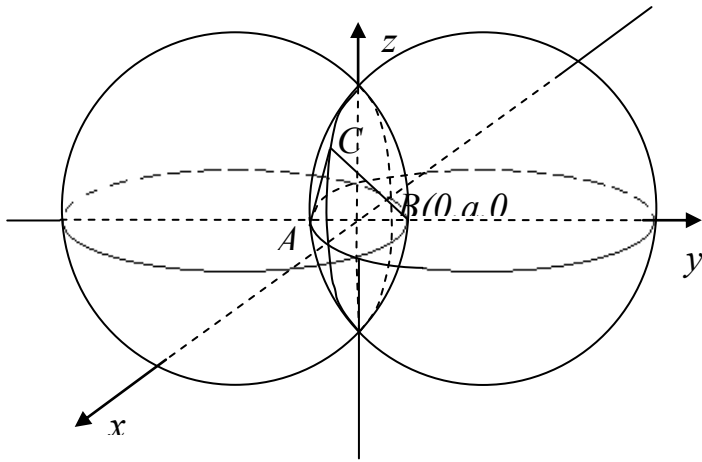


Рис.1.10

Розв'язання. 1. Вибір системи координат: вісь oy проведемо через дві дані точки A і B , вісь Oz – серединний перпендикуляр до AB , вісь $ox \perp$ площині oyz , через середину відрізка AB (рис.1.10)
 2. Візьмемо біжучу точку $C(x;y;z)$.
 3. Запишемо основні співвідношення:

$$\begin{cases} AC = AB, \\ BC = AB \end{cases}$$

4. Запишемо ці співвідношення в координатах:

$$\begin{cases} x^2 + (y+a)^2 + z^2 = 4a^2 \\ x^2 + (y-a)^2 + z^2 = 4a^2 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x^2 + (y+a)^2 + z^2 = 4a^2 \\ 4ay = 0 \end{cases} \quad \text{– це коло в площині } xoy \text{ з}$$

центром в початку координат, радіус якого рівний $\sqrt{3}a$.

Отже, точки цього кола є вершинами C трикутників ABC , які є рівносторонніми.

1.1.18. Скласти рівняння поверхні правильного октаедра, осі якого співпадають з осями координат (рис. 1.11).

Розв'язання. Розглянемо спочатку ту грань октаедра, яка розміщена в

першій чверті (рис.1.4). Нехай $M(x; y; z)$

– довільна точка грані ABC . З'єднавши

точку M з вершинами A , B і C і з

початком координат O , розіб'ємо

тетраedr $OABC$ на три трикутні піраміди:

$MOAC$, $MOBC$ і $MOAB$, основами яких

будемо вважати відповідно трикутники

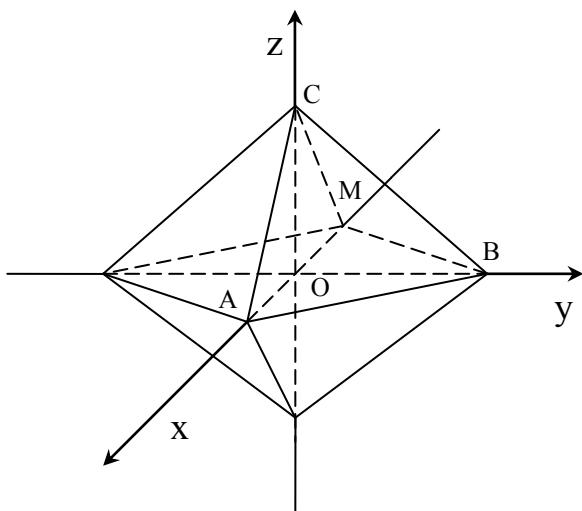


Рис.1.11

OAC , OBC і OAB . Сума об'ємів цих пірамід рівна об'єму тетраедра $OABC$.

Позначимо площі кожного з цих трикутників через s , а відстані $OA = OB = OC$ через a . Тоді, з одного боку, сума об'ємів розглянутих пірамід буде рівна $\frac{1}{3}sa + \frac{1}{3}sa + \frac{1}{3}sa = \frac{1}{3}sa + \frac{1}{3}sa + \frac{1}{3}sa$ а з іншого об'єм – всього тетраедра $OABC$ (якщо прийняти за його основу ΔOAB , площа якого рівна s , а за висоту відстань $OC = a$) рівний $\frac{1}{3}sa$.

Прирівнюючи ці значення об'ємів, отримуємо, що для довільної точки $M(x; y; z)$ грані ABC при $x \geq 0, y \geq 0, z \geq 0, x + y + z = a$.

При складанні рівнянь поверхонь для інших чвертей, де координати точок можуть мати і від'ємні значення, хід міркувань залишається таким же, за умови використання не самих координат, а їх абсолютних величин.

В результаті отримуємо, що кожна точка $M(x; y; z)$ октаедра задовольняє рівняння $|x| + |y| + |z| = a$, кожен розв'язок якого в свою чергу визначає точку октаедра.

Отже, $|x| + |y| + |z| = a$ – це і є рівняння поверхні правильного октаедра.

1.1.19. Дано точки $A(x_1; y_1; z_1)$ і $B(x_2; y_2; z_2)$. Довести, що точка $M(x; y; z)$ належить відрізку AB тоді і тільки тоді, коли її координати виражаються через координати даних точок за формулами:

$$\begin{cases} x = (1-t)x_1 + tx_2, \\ y = (1-t)y_1 + ty_2, \\ z = (1-t)z_1 + tz_2, \end{cases} \text{ де } t \in [0, 1] \quad (1.2)$$

Розв'язання. Точка $M(x; y; z)$ належить відрізку AB тоді і тільки тоді, коли $\vec{AM} = t\vec{AB}$, де $0 \leq t \leq 1$. Звідси

$$\begin{cases} x - x_1 = t(x_2 - x_1) \\ y - y_1 = t(y_2 - y_1) \\ z - z_1 = t(z_2 - z_1) \end{cases} \text{ або } \begin{cases} x = (1-t)x_1 + tx_2, \\ y = (1-t)y_1 + ty_2, \\ z = (1-t)z_1 + tz_2. \end{cases}$$

IV тип

Знайти рівняння проекції лінії перетину на площину

1.1.20. Знайти рівняння проекції лінії перетину поверхонь:

$$\begin{cases} (x-2)^2 + (y+4)^2 + z^2 = 16; \\ x^2 + y^2 - z^2 = 0, \end{cases} \text{ на площину } xOy.$$

Розв'язання. Щоб отримати проекцію лінії перетину поверхонь на координатну площину, потрібно із заданої системи виключити ту змінну, яка не входить в координатну площину. Отримаємо рівняння з двома змінними, яке задає циліндричну поверхню з твірною, паралельною тій координатній осі, яка відповідає виключеній змінній. Шуканою проекцією є переріз цієї поверхні з координатною площиною.

В результаті таких перетворень отримаємо:

$$\begin{aligned} (x-2)^2 + (y+4)^2 - z^2 + x^2 + y^2 &= 16; & 2x^2 - (x+1)^2 + (y+6)^2 - z^2 &= 16; \\ x^2 - (x+1)^2 + y^2 + (y+6)^2 &= 16; & x^2 - (x+1)^2 + y^2 + (y+6)^2 &= 16; & (x-2)^2 + (y+4)^2 &= 16; \end{aligned}$$

Отже, проекцією лінії перетину даних поверхонь є точка (1;-1) у площині xOy .

1.1.21. Знайти проекцію на площину xOy лінії перетину поверхні

$$\frac{x^2}{16} + \frac{y^2}{16} - \frac{z^2}{4} = 1 \text{ з площиною } x = 2z.$$

Розв'язання. Запишемо систему рівнянь, яка визначає дану лінію:

$$\begin{cases} \frac{x^2}{16} + \frac{y^2}{16} - \frac{z^2}{4} = 1; \\ x = 2z, \end{cases} \text{ звідки } \frac{x^2}{16} + \frac{y^2}{16} - \frac{x^2}{16} = 1 \Rightarrow \frac{y^2}{16} = 1 \Rightarrow \frac{y}{4} = \pm 1 \Rightarrow \left(\frac{y}{4} + 1\right) = 1.$$

Отримаємо дві прямі $y = 4$, $y = -4$.

Рекомендована література

[2] §42-46, с. 273-303; [7] §6-9; [12] Розділ 11. §19-61, с. 191-199; [16] Ч. 2. Гл. 3. §1-7, с. 260-268

Завдання для самостійного розв'язання

З'ясувати, які геометричні образи простору відповідають рівнянням:

1.1. $x^2 + y^2 + z^2 = 1$.

1.2. $2x^2 + y^2 + z^2 = 1$.

1.3. $x^2 + y^2 + z^2 - 1x - 1y + 1z - 9 = 1$.

Вияснити форму лінії γ , заданої системою рівнянь:

1.4.
$$\begin{cases} x^2 + y^2 + z^2 = 5, \\ x^2 + y^2 = 1 \end{cases}$$

1.1.
$$\begin{cases} x^2 + y^2 + z^2 = 4, \\ z = 0 \end{cases}$$

1.6.
$$\begin{cases} x^2 + y^2 + z^2 = 49, \\ y = 0 \end{cases}$$

1.7.
$$\begin{cases} x^2 + y^2 + z^2 = 49, \\ x^2 + y^2 + z^2 - 4z - 25 = 0 \end{cases}$$

1.8.
$$\begin{cases} x^2 + y^2 + z^2 = 20, \\ z - 2 = 0 \end{cases}$$

1.9. Записати рівняння лінії перетину двох сфер, одна з яких має радіус $R_1 = 6$ і центр у початку координат, а друга має радіус $R_2 = 1$ і центр в точці $M_0(1; -2; 2)$.

1.10. Знайти центри та радіуси кіл:

1) $x^2 + y^2 = 1, z = 1$;

2) $y^2 + z^2 = 6, x = 1$;

3) $x^2 + z^2 = 1, y = -1$.

1.11. Дослідити, які геометричні образи визначаються рівняннями:

1) $x^2 + y^2 + z^2 = 1$; 2) $x^2 + y^2 = 1$; 3) $x^2 = 1$;

4) $x^2 - y^2 = 0$; 1) $x^2 + y^2 + z^2 = 0$; 6) $x^2 + y^2 = 0$;

7) $x^2 = 0$; 8) $xyz = 0$; 9) $y - \sqrt{3z} = 0$.

1.12. Дослідити, які геометричні образи визначають системами рівнянь:

$$1) \begin{cases} (x-1)^2 + (y+4)^2 + z^2 = 25, \\ y+1=0; \end{cases} \quad 3) \begin{cases} z = \frac{x^2}{2} + \frac{y^2}{2}, \\ x-y=0; \end{cases}$$

$$2) \begin{cases} \frac{y^2}{9} - \frac{z^2}{4} = 1, \\ x-2=0; \end{cases} \quad 4) \begin{cases} 3x^2 - y^2 + 5xz = 0, \\ z=0. \end{cases}$$

1.13. Знайти рівняння проекції кола $\begin{cases} x^2 + (y+2)^2 + (z-1)^2 = 25 \\ x^2 + y^2 + z^2 = 16 \end{cases}$

на площину: 1) oxy ; 2) oxz .

1.14. Знайти рівняння проекції кола $\begin{cases} x^2 + (y+1)^2 + (z-1)^2 = 6 \\ x^2 + (y+1)^2 + (z-1)^2 = 6 \end{cases}$.

на площину: 1) oxy ; 2) oyz .

1.11. Знайти проекцію кривої на площину xoy .

$$\begin{cases} -9y^2 + 6xy - 2zx + 24x - 9y + 3z - 63 = 0, \\ 2x - 3y + z = 9. \end{cases}$$

1.16. Знайти проекцію кривої $\begin{cases} x^2 + z^2 + 3yz - 2x + 3z - 3 = 0; \\ y - z + 1 = 0 \end{cases}$ на площину oxz .

1.17. Знайти геометричне місце точок, що знаходяться на відстані чотирьох одиниць від площини oyz і на відстані трьох одиниць від точки $A(1; 2; -1)$.

1.18. Записати рівняння площини, знаючи, що точки $A(4; 0; -3)$ і $B(1; -1; 2)$ симетричні відносно цієї площини.

1.19. Знайти геометричне місце точок, рівновіддалених від даної точки і даної площини.

1.20. Знайти геометричне місце точок, сума відстаней яких від двох даних точок $P(c; 0; 0)$ і $Q(-c; 0; 0)$ є величина стала, рівна $2a$.

1.21. Дано точки $M_1(2; 1; 12)$, $M_2(1; 0; 0)$, $M_3(-1; -1; 4)$, $M_4(-14; 22; 0)$,

$M_5(1; -1; 12)$, $M_6(0; 0; 1)$ і площини: а) $2x - 2y + z + 1 = 0$,

б) $x - 2z + 12 = 0$, в) $x - 1y + 13z + 1 = 0$, г) $x + y + 4z - 1 = 0$, д) $x + 1y + z + 21 = 0$.

Для кожної із даних площин серед вказаних точок вибрати ті точки, які лежать по один бік від площини, що і початок координат.

1.22. Дана площина $3x - y + 4z + 1 = 0$. Вказати, які з пар точок, що перераховані нижче, лежать по один бік від даної площини: а) $O(0;0;0)$ і $A(2;1;0)$;

б) $A_1(1;2;1)$, $A_2(1;11;-1)$;

в) $B_1(-1;2;-1)$, $B_2(-11;1;0)$; г) $C_1(1;\sqrt{2};1)$ і $C_2(1;11;-11)$.

1.23. Дано вершини трикутника $A(2;1;-1)$, $B(1;-1;-11)$, $C(-2;1;3)$. Вияснити, які із сторін трикутника перетинаються кожною із координатних площин.

1.24. Дано вершини тетраедра $A(1;1;0)$, $B(0;2;0)$, $C(0;0;0)$ і $D(1;1;7)$. Записати лінійні нерівності, які задають внутрішню область тетраедра.

1.21. Дано вершини тетраедра $A(-1;1;0)$, $B(-2;2;0)$, $C(-2;0;0)$, $D(-1;1;7)$.

Вияснити, які з вказаних нижче точок розміщені у внутрішній області

тетраедра: $M_1(2;3;-1)$, $M_2(-\frac{8}{6};\frac{10}{6};\frac{7}{6})$, $M_3(0;0;1)$, $M_4(-\frac{14}{9};\frac{19}{9};\frac{35}{18})$.

1.26. Дано дві площини, які перетинаються в прямокутній декартовій системі координат, $x - y + 4z + 1 = 0$ і $2x - y + z + 1 = 0$. Вияснити, які із точок, що вказані нижче, належать внутрішнім областям тупих двохгранних кутів, утворених даними площинами: $A(0;0;1)$, $B(0;0;-10)$, $C(1;0;-2)$, $D(2;1;0)$, $E(1;1;1)$.

1.27. Записати за допомогою лінійних нерівностей аналітичне задання внутрішньої області трикутної призми $ABOA_1B_1O_1$, якщо $A(0;2;0)$, $B(0;0;2)$, $A_1(1;2;0)$, $O_1(1;0;0)$, $B_1(1;0;2)$.

1.28. Записати за допомогою лінійних нерівностей аналітичне задання внутрішньої області тетраедра $OABC$, якщо $A(1;0;0)$, $B(0;3;0)$, $C(0;0;6)$.

1.29. Довести, що точки A , B , C і D належать одній площині:

1) $A(3;1;1)$, $B(-2;1;-2)$, $C(-3;-1;0)$, $D(2;0;1;7)$;

2) $A(-2;1;-2)$, $B(-1;1;1)$, $C(0;4;-1)$, $D(-2;4;-3)$.

1.30. Вектор \vec{a} є напрямним для прямої \mathcal{L} . Паралельно до \mathcal{L} побудовані проєкції A_1, A_2, A_3 точки $A(-3;2;1)$ на координатні площини. Визначити координати цих проєкцій, якщо 1) $\vec{a} (2;1;-1)$; 2) $\vec{a} (-1;1;2)$.

1.31. Дано точки $A_1(-7;3;-2), A_2(0;2;1), A_3(4;-1;0), A_4(-1;-3)$. Довести, що $R' = (A_1; A_2; A_3; A_4)$ – репер, і визначити його орієнтацію, враховуючи вихідний репер додатно орієнтованим.

§ 2. Основні задачі в просторі

Теоретичні відомості

Основні задачі в просторі такі ж як і на площині і розв'язуються аналогічно. Орієнтація простору визначається орієнтацією базисного репера.

Нехай дано дві системи координат $oxyz$ та $o'x'y'z'$ причому $\vec{e}_1 = \langle x_1; y_1; z_1 \rangle, \vec{e}_2 = \langle x_2; y_2; z_2 \rangle, \vec{e}_3 = \langle x_3; y_3; z_3 \rangle, O' \langle a; b; c \rangle$, то координати x, y, z точки M відносно системи $oxyz$ через координати x', y', z' тієї ж точки відносно $o'x'y'z'$ виражаються за формулами:

$$\begin{cases} x = x_1x' + x_2y' + x_3z' + a, \\ y = y_1x' + y_2y' + y_3z' + b, \\ z = z_1x' + z_2y' + z_3z' + c. \end{cases} \quad (1.3)$$

Якщо обидві системи координат прямокутні, то матриця

$$C = \begin{pmatrix} x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \\ x_3 & y_3 & z_3 \end{pmatrix} \quad (1.4)$$

ортогональна, тобто сума квадратів елементів одного рядка рівна 1, а сума добутків відповідних елементів двох паралельних рядків рівна нулю. В цьому

випадку x_1, y_1, z_1 є косинусами кутів α, α, α одиничного вектора \vec{e}_1' в системі $ox_1y_1z_1$, x_2, y_2, z_2 - косинуси кутів β, β, β одиничного вектора \vec{e}_2' в системі $ox_2y_2z_2$, x_3, y_3, z_3 - косинуси кутів γ, γ, γ одиничного вектора \vec{e}_3' в системі $ox_3y_3z_3$.

Формули перетворення набирають вигляду:

$$\begin{cases} x = x' \cos \alpha + y' \cos \alpha + z' \cos \alpha + a, \\ y = x' \cos \beta + y' \cos \beta + z' \cos \beta + b, \\ z = x' \cos \gamma + y' \cos \gamma + z' \cos \gamma + c. \end{cases} \quad (1.1)$$

Зокрема поворот задається формулами:

$$\begin{cases} x = x' \cos \alpha + y' \cos \alpha + z' \cos \alpha \\ y = x' \cos \beta + y' \cos \beta + z' \cos \beta \\ z = x' \cos \gamma + y' \cos \gamma + z' \cos \gamma. \end{cases} \quad (1.6)$$

Звідки

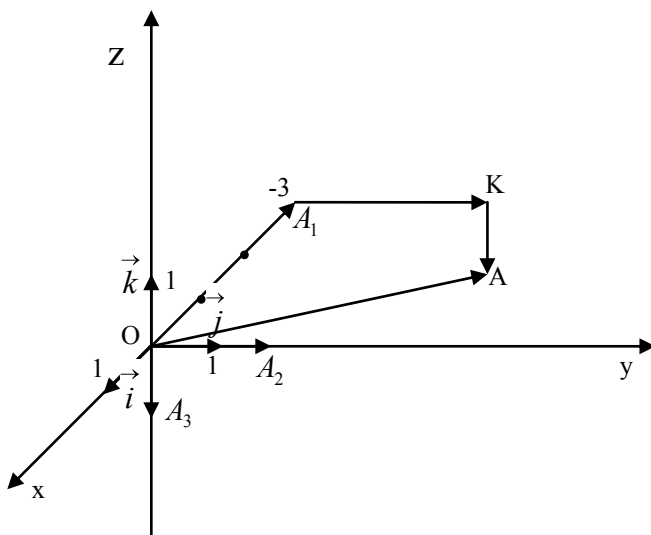
$$\begin{cases} x' = x \cos \alpha + y \cos \alpha + z \cos \alpha \\ y' = x \cos \beta + y \cos \beta + z \cos \beta \\ z' = x \cos \gamma + y \cos \gamma + z \cos \gamma. \end{cases} \quad (1.7)$$

Розв'язування задач

I тип

Перетворення координат

1.2.1. Побудувати точку $A \left(-3; 2; -1.5 \right)$ за її координатами в прямокутній декартовій системі координат.



Розв'язання. Вектор \vec{OA} можна подати у вигляді (за означенням)

$$\vec{OA} = -3\vec{i} + 2\vec{j} - 1.5\vec{k},$$

$$\vec{OA}_1 = -3\vec{i}, \quad \vec{OA}_2 = 2\vec{j},$$

$$\vec{OA}_3 = -1.5\vec{k}.$$

Рис.1.12

З другого боку: $\vec{OA} = \vec{OA_1} + \vec{A_1K} + \vec{KA}$, де $\vec{A_1K} = \vec{OA_1}$, $\vec{KA} = \vec{OA_3}$ (Рис.1.12).

Отже, для побудови точки A будемо радіус-вектор суми векторів $\vec{OA_1} + \vec{A_1K} + \vec{KA}$. Для цього: з точки O будемо $\vec{OA_1} = 3\vec{i}$, з точки A_1 будемо вектор $\vec{A_1K} = \vec{OA_2}$, з його кінця точки K будемо вектор $\vec{KA} = \vec{OA_3}$. Кінець побудованого вектора-суми і є точка A .

1.2.2. *Перевірити, чи точка O' і вектори $\vec{e}_1(4;3;-)$, $\vec{e}_2(0;1;5)$, $\vec{e}_3(-;0;1)$ визначають в просторі афінну систему координат. Знайти координати точок $P(0;3;26)$, $Q(6;5;-)$, $S(2;3;-)$ в новій системі координат.*

Розв'язання. Покажемо, що $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ можна прийняти за базис нової афінної системи координат. Для цього достатньо перевірити, що визначник

$$\Delta = \begin{vmatrix} 4 & 3 & - \\ & & 5 \\ - & & \end{vmatrix}$$

відмінний від нуля. Оскільки $\Delta = - \neq 0$ то $R' = (\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$ є афінним репером. Якщо x, y, z і x', y', z' координати довільної точки M відносно старої і нової системи координат, то ці координати зв'язані наступними формулами:

$$\begin{cases} x = c_{11}x' + c_{12}y' + c_{13}z' + x_0 \\ y = c_{21}x' + c_{22}y' + c_{23}z' + y_0 \\ z = c_{31}x' + c_{32}y' + c_{33}z' + z_0 \end{cases}$$

де $(c_{11}; c_{21}; c_{31}), (c_{12}; c_{22}; c_{32}), (c_{13}; c_{23}; c_{33})$ – координати векторів $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ відповідно відносно базису $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ і $(x_0; y_0; z_0)$ – координати точки O' відносно репера $R = (\vec{e}_1; \vec{e}_2; \vec{e}_3)$.

У цій задачі формули набирають вигляду:

$$\begin{cases} - & + \\ + & + \\ + & + & - \end{cases}$$

Розв'язуючи систему рівнянь

$$\begin{cases} + \\ + \\ + & + & - \end{cases}$$

знаходимо нові координати точки $P(x' \dots z')$ $x' = - \dots y' = \dots z' = - \dots$
 Аналогічно знаходяться координати точок Q і S .

1.2.3. Нехай $ABCD$ – деякий тетраедр і нехай точка M має координати x, y, z відносно репера $R = (\overrightarrow{AC}; \overrightarrow{AD})$ та координати x', y', z' відносно репера $R' = (\overrightarrow{BC}; \overrightarrow{BD})$. Знайти залежність між тими та іншими координатами точки M (рис. 1.13).

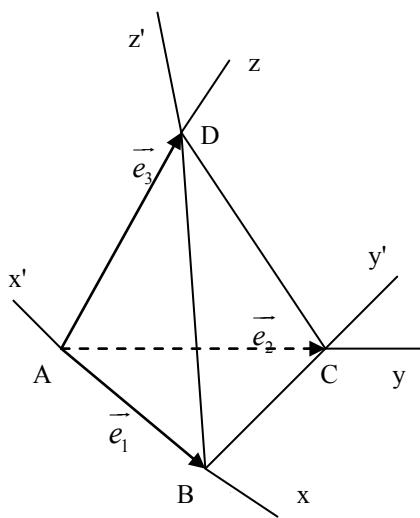


Рис.1.13

що

$$\vec{e}'_1 = \vec{AB} = \vec{AC} - \vec{BC} = \vec{e}_1 - \vec{e}_2, \text{ так що } \vec{e}'_1 = \vec{e}_1 - \vec{e}_2.$$

Крім того зауважуємо, що $B(1; 0; 0)_R$, так, що $x_0 = \dots = \dots = \dots$

Таким чином, отримуємо формули:

Розв'язання. Звернемося до формул:

$$\begin{cases} - \dots + \dots + \dots \\ + \dots + \dots + \dots \\ - \dots + \dots + \dots \end{cases} \text{ які пов'язують}$$

координати однієї і тієї ж точки відносно двох різних реперів. У нашому випадку

$$\vec{e}'_1 = \vec{AB} = \vec{AC} - \vec{BC} = \vec{e}_1 - \vec{e}_2, \text{ так що } \vec{e}'_1 = \vec{e}_1 - \vec{e}_2.$$

Отже, $c_{11} = - \dots c_{21} = \dots, c_{31} = \dots$

Далі: $\vec{e}'_2 = \vec{AD} = \vec{AC} - \vec{CD} = \vec{e}_1 - \vec{e}_3$ так

$$\vec{e}'_2 = \vec{e}_1 - \vec{e}_3. \text{ Отже, } c_{12} = - \dots, c_{22} = \dots, c_{32} = \dots$$

$$\vec{e}'_3 = \vec{BD} = \vec{AD} - \vec{AB} = \vec{e}_3 - \vec{e}_1 + \vec{e}_2, \text{ так що } \vec{e}'_3 = - \vec{e}_1 + \vec{e}_2 + \vec{e}_3. \text{ Отже, } c_{13} = - \dots, c_{23} = \dots, c_{33} = \dots$$

$$\left\{ \begin{array}{l} \dots - \dots + \dots \\ \dots - \dots + \dots \\ \dots - \dots + \dots \end{array} \right.$$

1.2.4. Нехай $R = (\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ і $R' = (\vec{i}', \vec{j}', \vec{k}')$ – два прямокутні декартові репери, причому

$$(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}) = (\vec{i}', \vec{j}', \vec{k}') \cdot \begin{pmatrix} c_{11} & c_{12} & c_{13} \\ c_{21} & c_{22} & c_{23} \\ c_{31} & c_{32} & c_{33} \end{pmatrix}$$

$$(\vec{k}, \vec{i}', \vec{j}') = (\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}) \cdot \begin{pmatrix} c_{11} & c_{12} & c_{13} \\ c_{21} & c_{22} & c_{23} \\ c_{31} & c_{32} & c_{33} \end{pmatrix} \text{ і } O' \dots \dots \dots). \text{ Знайти залежність}$$

між координатами x, y, z довільної точки M відносно репера R і координатами x', y', z' тієї ж точки M відносно репера R' .

Розв'язання. Скористаємось формулами:

$$\left\{ \begin{array}{l} \dots - \dots + \dots + \dots \\ \dots + \dots + \dots + \dots \\ \dots - \dots + \dots + \dots \end{array} \right.$$

У введених позначеннях: $\vec{i}' = \dots + \dots + \dots$.

Домножуючи дві частини цієї рівності на \vec{i} , отримуємо: $\vec{i}' \cdot \vec{i} = \dots$, тому,

що $\vec{i}'^2 = \dots \cdot \dots = \dots \cdot \dots = \dots$.

Отже, $c_{11} = \dots = \dots = \dots$.

Точно так само знаходимо, що

$c_{12} = \dots = \dots = \dots = \dots$ і так далі.

Тому шукані формули перетворень прямокутної декартової системи координат мають вигляд:

$$\left\{ \begin{array}{l} \dots + \dots - \dots + \dots \\ \dots + \dots - \dots + \dots \\ \dots + \dots - \dots + \dots \end{array} \right.$$

1.2.1. Репер R' отриманий з прямокутного декартового репера R поворотом навколо осі Oz на кут α (рис.1.14). Написати відповідні формули перетворення координат.

Розв'язання. В даному випадку $x_0 = y_0 = z_0 = 0$.

Знайдемо кути, утворені осями вказаних систем координат (рис.1.14):

$$\alpha = \widehat{xOx'} = \widehat{yOy'} = \frac{\pi}{2} + \beta = \frac{\pi}{2}$$

$$\beta = \widehat{yOy'} = \frac{\pi}{2} - \gamma = \frac{\pi}{2}$$

$$\gamma = \widehat{zOz'} = \frac{\pi}{2} = \frac{\pi}{2}$$

$$\gamma = \widehat{zOz'} = \frac{\pi}{2}$$

Рис.1.14

Підставляючи ці значення кутів у формули, отримані в попередній задачі, знайдемо:

$$\begin{cases} x = x' \cos \alpha - y' \sin \alpha \\ y = x' \sin \alpha + y' \cos \alpha \\ z = z' \end{cases}$$

1.2.6. Дано точки $A(x_1, y_1, z_1)$ і $B(x_2, y_2, z_2)$. Довести, що точка $M(x; y; z)$ належить відрізку AB тоді і тільки тоді, коли її координати виражаються через координати даних точок формулами:

$$\begin{cases} x = x_1 + t(x_2 - x_1) \\ y = y_1 + t(y_2 - y_1) \\ z = z_1 + t(z_2 - z_1) \end{cases}$$

де $t \in [0; 1]$.

Розв'язання. Точка $M(x; y; z)$ належить відрізку AB тоді і тільки тоді, коли $\overline{AM} = t \overline{AB}$, де $0 \leq t \leq 1$. Звідси:

$$\left\{ \begin{array}{l} - \\ - \\ - \end{array} \right. \text{ або } \left\{ \begin{array}{l} + \\ + \\ + \end{array} \right.$$

II тип

Відшукування центра ваги

1.2.7. Центром ваги трикутника є точка перетину його медіан. Знайти координати центра ваги трикутника ABC з вершинами $A(0;0)$, $B(1;0)$, $C(0;1)$.

Розв'язання. Для знаходження координат центра ваги P трикутника ABC потрібно подати вектор \vec{OP} у вигляді лінійної комбінації базисних векторів $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$. Так як $\vec{OP} = \vec{OA} + \vec{AP}$ і $\vec{OA} = \vec{e}_1, \vec{AP} = \frac{2}{3}\vec{AA'}$, де A' – середина BC , то залишається виразити вектор $\vec{AA'}$ через базисні вектори.

$$\vec{AA'} = \vec{AB} + \vec{BA'} = \vec{e}_2 - \vec{e}_1, \vec{BA'} = \frac{1}{2}\vec{BC} = \frac{1}{2}(\vec{e}_3 - \vec{e}_2).$$

Значить,

$$\vec{AA'} = (\vec{e}_2 - \vec{e}_1) + \frac{1}{2}(\vec{e}_3 - \vec{e}_2) = -\vec{e}_1 - \frac{1}{2}\vec{e}_2 + \frac{1}{2}\vec{e}_3.$$

Далі:

$$\vec{AP} = \frac{2}{3}\vec{AA'} + \vec{e}_1, \vec{OP} = \vec{e}_1 + \frac{2}{3}\vec{AP} = \vec{e}_1 + \frac{2}{3}\left(-\vec{e}_1 - \frac{1}{2}\vec{e}_2 + \frac{1}{2}\vec{e}_3\right) + \vec{e}_1 = \frac{1}{3}\vec{e}_1 + \frac{1}{3}\vec{e}_2 + \frac{1}{3}\vec{e}_3.$$

Отже, координати центра ваги трикутника $P\left(\frac{1}{3}; \frac{1}{3}; \frac{1}{3}\right)$.

1.2.8. Центр куба, довжина ребра якого рівна 1, знаходиться в початку прямокутної декартової системи координат, а ребра відповідно паралельні осям координат. З куба видалена частина t , яка розміщена в першому октанті. Знайти центр ваги отриманого тіла T .

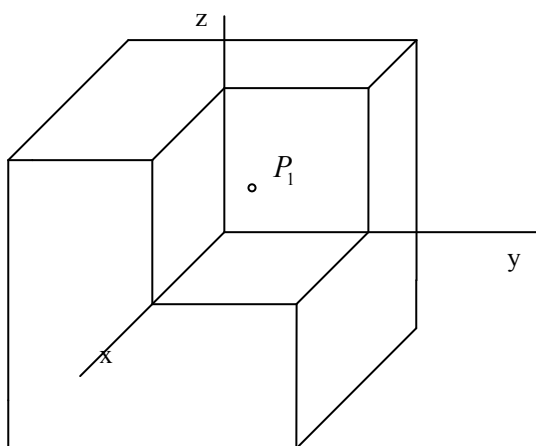


Рис.1.11

Розв'язання. Центр ваги куба знаходиться в початку координат, центр ваги його видаленої частини t – в точці P_1 (рис.1.11).

Позначимо центр ваги тіла T через $P_2(x; y; z)$.

Центр ваги куба можна розглядати як центр ваги об'єднання матеріальних точок P_1 і P_2 . Якщо масу

тіла t прийняти за 1, то маса тіла T буде рівна семи одиницям.

У зв'язку з цим центр ваги повного куба, тобто точка O , буде ділити відрізок P_1P_2 у відношенні $\lambda = \frac{1}{6}$, і тому

$$O = \frac{1}{7}P_1 + \frac{6}{7}P_2 \quad \text{Звідси } x = -\frac{1}{28}$$

Аналогічно, знаходимо, що $y = -\frac{1}{28} = -\frac{1}{28}$.

Отже, центр ваги отриманого тіла має координати:

$$x = -\frac{1}{28} \quad y = -\frac{1}{28} \quad z = -\frac{1}{28}$$

III тип

Основні задачі в просторі

1.2.9. Знайти відношення, в якому кожна з площин координат ділить відрізок AB : $A(2; -1; 7)$, $B(4; 1; -2)$.

Розв'язання. Розглянемо точки поділу відрізка в кожній з координатних площин і за їх координатами знайдемо відповідні відношення:

а) $M_1 \in xoy; z=0; \frac{\overline{AM_1}}{M_1B} = \lambda$.

Запишемо тільки для координати z формулу відшукування координат точки, що ділить відрізок у даному відношенні:

$$\frac{0 - z}{-1 - (-1)} = \frac{-1 - z}{-1 - 1} = \frac{7}{2};$$

б) $M_2 \in xoz, y=0; \frac{\overrightarrow{AM_2}}{M_2B} = 1.$

Тут запишемо тільки для координати y :

$$\frac{0 + y}{5 - (-1)} = \frac{1}{5};$$

в) $M_3 \in yoz, x=0; \frac{\overrightarrow{AM_3}}{M_3B} = 1.$

Запишемо тільки для координати x :

$$\frac{0 - x}{4 - (-1)} = \frac{1}{2}.$$

Отже, площина xoy ділить даний відрізок у відношенні $\frac{7}{2}$, площина xoz - у відношенні $\frac{1}{5}$, площина yoz - у відношенні $\frac{1}{2}$.

1.2.10. Трикутник ABC заданий координатами вершин $A(-4; -4)$, $B(2; -1)$, $C(-1; 0; 2)$. Обчислити довжину його медіани, бісектриси та висоти, проведених з вершини A .

Розв'язання. Нехай точка $M(x; y; z)$ - основа медіани AM (рис.1.16). Знайдемо її координати:

$$x = \frac{-4 + 2}{2} = -1; \quad y = \frac{-4 + (-1)}{2} = -\frac{5}{2}; \quad z = \frac{-4 + 2}{2} = -1.$$

Тоді координати вектора $\overrightarrow{AM}(-1; -2; -1)$ і його довжина $|AM| = \sqrt{9 + 4 + 6} = 5.$

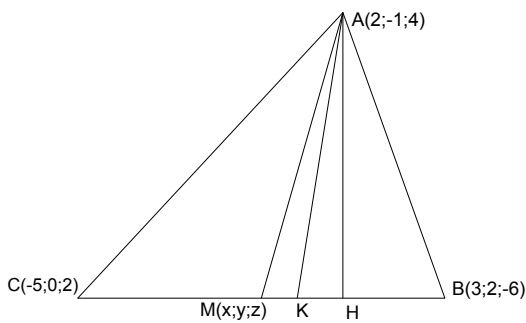


Рис. 1. 16

Розглянемо бісектрису AK , $K(x_1; y_1; z_1)$ - її основа. Запишемо координати векторів $\vec{AC}(-7; 1; -2)$; $\vec{AB}(1; 3; -10)$. Обчислимо їх довжини та знайдемо відношення, за яким визначимо координати точки поділу K :

$$|\vec{AC}| = \sqrt{49 + 1 + 4} = \sqrt{54},$$

$$|\vec{AB}| = \sqrt{1 + 9 + 100} = \sqrt{110}, \text{ оскільки } \frac{\vec{AC}}{\vec{AB}} = \lambda, \text{ то } \lambda = \frac{\sqrt{54}}{\sqrt{110}} = \frac{\sqrt{27}}{\sqrt{55}} = \frac{3\sqrt{3}}{\sqrt{55}}.$$

Тоді точка K має координати:

$$x_1 = \frac{-5 + \frac{3\sqrt{3}}{\sqrt{55}} \cdot 3}{1 + \frac{3\sqrt{3}}{\sqrt{55}}} = \frac{-5\sqrt{55} + 9\sqrt{3}}{\sqrt{55} + \sqrt{3}}; \quad y_1 = \frac{0 + \frac{3\sqrt{3}}{\sqrt{55}} \cdot 2}{1 + \frac{3\sqrt{3}}{\sqrt{55}}} = \frac{6\sqrt{3}}{\sqrt{55} + \sqrt{3}};$$

$$z_1 = \frac{2 - \frac{3\sqrt{3}}{\sqrt{55}} \cdot 6}{1 + \frac{3\sqrt{3}}{\sqrt{55}}} = \frac{2\sqrt{55} - 18\sqrt{3}}{\sqrt{55} + \sqrt{3}}.$$

За координатами кінців бісектриси - точок A і K можемо знайти її довжину. AH - висота, точка $H(x_2; y_2; z_2)$ - її основа; $\vec{CB}(8; 2; -8)$; $\vec{AH}(x_2 - 2; y_2 + 1; z_2 - 4)$; $\vec{CH}(x_2 + 5; y_2; z_2 - 2)$.

Так як висота перпендикулярна до основи, то $\vec{AH} \perp \vec{BC}$, і так як $\vec{CH} \parallel \vec{CB}$, то можемо записати систему рівнянь, з якої знайдемо координати точки

$$H: \begin{cases} \overrightarrow{CB} \cdot \overrightarrow{AH} = 0; \\ \overrightarrow{CH} \parallel \overrightarrow{CB}, \end{cases} ; \begin{cases} 8(x_2 - 2) + 2(y_2 + 1) - 8(z_2 - 4) = 0; \\ \frac{x_2 + 5}{8} = \frac{y_2}{2} = \frac{z_2 - 2}{-8}; \end{cases} ;$$

$$\begin{cases} 8x_2 + 2y_2 - 8z_2 + 18 = 0; \\ 2x_2 + 10 = 8y_2; \\ -8y_2 = 2(z_2 - 2); \end{cases}$$

$$8(4y_2 - 5) + 2y_2 - (-y_2 + 1) + 8 = 0;$$

$$32y_2 - 40 + y_2 + 2y_2 + 1 = 0;$$

$$66y_2 = 39;$$

$$y_2 = \frac{19}{33}.$$

Отже, точка H має координати:

$$\begin{cases} x_2 = -\frac{89}{33}; \\ y_2 = \frac{19}{33}; \\ z_2 = -\frac{10}{33} \end{cases}$$

Тоді, $\overrightarrow{AH}(-\frac{89}{33} - 2; \frac{19}{33} + 1; -\frac{10}{33} - 4)$; $\overrightarrow{AH}(-\frac{155}{33}; \frac{52}{33}; -\frac{142}{33})$, а довжина висоти

$$|\overrightarrow{AH}| = \sqrt{\frac{24025 + 1704 + 10164}{33^2}} = \sqrt{\frac{46893}{33^2}} = \frac{7\sqrt{957}}{33}.$$

Рекомендована література

[3] Гл. VI. §17, [16] Ч. II, Гл. II, [7] Розділ 1, п.2

Завдання для самостійного розв'язання

2.1. Показати, що в загальній декартовій системі координат координати центра ваги трикутника рівні середнім арифметичним відповідних координат вершин.

Знайти координати центра ваги трикутників: а) $A_1(1;-3;4)$, $B_1(2;-2;-1)$,

$C_1(0;-1;3)$; б) $A_2(7;1;4)$, $B_2(3;0;2)$, $C_2(2;2;1)$.

2.2. Довести, що координати центра ваги системи матеріальних точок

$A_1(x_1; y_1; z_1), A_2(x_2; y_2; z_2), A_3(x_3; y_3; z_3), \dots, A_n(x_n; y_n; z_n)$, в яких зосереджені маси m_1, m_2, \dots, m_k , визначають з відношень:

$$x = \frac{m_1 x_1 + m_2 x_2 + \dots + m_n x_n}{m_1 + m_2 + \dots + m_n},$$

$$y = \frac{m_1 y_1 + m_2 y_2 + \dots + m_n y_n}{m_1 + m_2 + \dots + m_n},$$

$$z = \frac{m_1 z_1 + m_2 z_2 + \dots + m_n z_n}{m_1 + m_2 + \dots + m_n}.$$

2.3. Знайти координати центра ваги системи матеріальних точок в кожному з наступних випадків:

а) $A_1(3;0;3), A_2(-1;2;1), A_3(2;1;4), A_4(1;-2;-1); m_1=10\text{г}, m_2=11\text{г}, m_3=30\text{г}, m_4=21\text{г};$

б) $A_1(1;-1;3), A_2(0;1;4), A_3(-3;1;2), A_4(1;0;6), A_5(0;0;0); m_1=1\text{г}, m_2=1\text{г}, m_3=2\text{г}, m_4=2\text{г}, m_5=3\text{г}.$

2.4. Довести, що точки $A(0;2), B(2;4), C(0;2), D(-1)$ є вершинами трапеції.

2.1. Знайти точку, що ділить відрізок M_1M_2 , кінці якого $M_1(-3;2;4)$ і $M_2(0;0;1)$,

у співвідношенні: 1) $\lambda = 2$; 2) $\lambda = -\frac{3}{4}$. Система координат афінна.

2.6. На прямій, що проходить через точки $M_1(1;2;4)$ і $M_2(-1;4;3)$, знайти точку, що лежить в площині xoz . Система координат афінна.

2.7. Відрізок AB розділений на 1 рівних частин: відома перша точка поділу $C(3; -1; 7)$ і остання $F(-2; 4; 8)$. Визначити координати кінців відрізка і інших точок поділу.

2.8. Дано дві вершини трикутника: $A(-4;-1; 2)$ і $B(3;1;- 16)$. Знайти третю вершину C , якщо середина сторони AC лежить на осі ou , а середина сторони BC – на площині xoz .

2.9. Знайти відношення, в якому кожна з координатних площин ділить відрізок AB : $A(2; -1; 7)$ і $B(4; 1; -2)$.

2.10. Дано дві прямі: одна з них проходить через точки $A(-3; 1; 11)$ і $B(0; 0; 7)$, а інша через точки $C(2; -1; 4)$ і $D(4; -3; 0)$. Дізнатися, чи перетинаються ці прямі, а якщо перетинаються, то знайти точку перетину.

2.11. Дано дві точки $A(8; -6; 7)$ і $B(-20; 11; 10)$. Встановити, чи перетинає пряма AB яку-небудь із координатних осей.

З'ясувати, які геометричні образи простору відповідають рівнянням:

2.12. $x^2 + y^2 + z^2 = 6$.

2.13. $x^2 - y^2 - z^2 = 1$.

2.14. $x^2 + y^2 + z^2 - iz = 1$.

2.11. Записати рівняння поверхні, сума квадратів відстаней кожної точки з яких до точок $F_1(-a, 0, 0)$ і $F_2(a, 0, 0)$ дорівнює сталому числу $4a^2$.

Вияснити, які геометричні образи визначають у просторовій системі координат рівняння:

2.16. $x^2 + z^2 = 21$.

2.17. $\frac{y^2}{15} + \frac{z^2}{16} = 1$.

2.18. $\frac{x^2}{16} - \frac{y^2}{9} = 1$.

2.19. $6z = x^2$.

2.20. $x^2 + y^2 = 4x$.

2.21. $z = 1 - x^2$.

2.22. $y = 1 - x^2$.

2.23. $z^2 + y^2 = 4y$.

2.24. Дано трійки точок:

а) $A_1(3; 2; 1)$, $B_1(1; 3; -2)$, $C_1(1; 1; 4)$;

б) $A_2(1; -3; 1)$, $B_2(3; -1; 7)$, $C_2(0; 4; 3)$;

в) $A_3(-1; 0; 4)$, $B_3(2; 3; 1)$, $C_3(8;9;-1)$;

г) $A_4(3; 0;-8)$, $B_4(1; 3; 4)$, $C_4(0;-2; 1)$.

Вказати серед них трійку точок, котрі лежать на одній прямій.

2.21. Вияснити, які з даних чотирьох точок лежать в одній площині:

а) $A_1(0; 0;-1)$, $B_1(-\frac{1}{2}; 0;-\frac{1}{2})$, $C_1(0; 1; 2)$, $D_1(1; 1; 1)$;

б) $A_2(1; 7; 8)$, $B_2(3; 1; 6)$, $C_2(-1; 4; 4)$, $D_2(0; 7; 6)$;

в) $A_3(1; 1; 0)$, $B_3(-1; 2;-1)$, $C_3(0;-1; 0)$, $D_3(-3;-3; 2)$;

г) $A_4(1; 2; 2)$, $B_4(0; 3; 3)$, $C_4(2;-1;-1)$, $D_4(-1;-2; 2)$.

2.26. Дано чотири точки: $A(2; 4; 3)$ і $B(0; 0; 1)$, $C(4; 1; 6)$ і $D(-2; 3; 2)$. Довести, що прямі AB і CD перетинаються і знайти їх точки перетину.

2.27. В прямокутній декартовій системі координат знайти відстань між точками:

$A_1(1; 2; 3)$ і $A_2(1;-2; 0)$, $B_1(2;-3; 1)$ і $B_2(1;-3; 8)$, $C_1(-1;-1; 0)$ і $C_2(2; 3; \sqrt{5})$. Знайти відстань від початку координат до точок $M(1;-3; \sqrt{15})$, $N(0;2; 3)$, $P(3; \sqrt{7}; -3)$, $Q(1;-1;6)$.

2.28. В прямокутній декартовій системі координат дано вершини трикутника: $A(2;-1; 4)$, $B(3;2; -6)$, $C(-1;0; 2)$. Обчислити довжину його медіани, проведеної з вершини A .

2.29. В прямокутній декартовій системі координат дано чотири точки:

$M_1(0;1;-1)$, $M_2(1;0;1)$, $M_3(-1;1;0)$, $M_4(1;-1; 1)$. Знайти точку, рівновіддалену від кожної із даних точок.

2.30. На прямій l взяті послідовно точки $A_1, A_2, A_3, A_4, A_5, A_6$ так, що $A_1A_2=A_2A_3=A_3A_4=A_4A_5=A_5A_6$. Знаючи координати точок $A_3(1;-1; 2)$ і $A_1(2; 1;-4)$, визначити координати інших точок.

2.31. На прямій, що проходить через точки $A(1; 0; 4)$ і $B(3;-1; 2)$, знайти точку C таку, щоб $AC=3AB$ і B лежала між A і C .

2.32. Записати відношення, в якому кожна з координатних площин ділить відрізок AB : $A(2;-1;7)$ і $B(4; 1;-2)$.

2.33. Якщо у вершинах тетраедра помістити однакові маси, то центр ваги даної системи називається *центроїдом* тетраедра. Довести, що координати центроїда дорівнюють середньому арифметичному відповідних координат вершин.

2.34. Знайти центр ваги стержневого правильного тетраедра, заданого координатами своїх вершин.

2.31. Дано точки $A(2; -1; 7)$, $B(4; 1; -2)$. Знайти відношення, в якому кожна координатна площина ділить відрізок \overline{AB} .

В задачах 2.36 – 2.40 система координат прямокутна декартова.

2.36. Пряма (AB) перетинає координатні площини oxy і oyz в точках M і N . Обчислити довжину відрізка MN , якщо:

1) $A(2; 1; 1)$, $B(-2; 0; 3)$,

2) $A(-3; 1; 1)$, $B(0; -1; 2)$.

2.37. В ортонормованому репері дано вершини $A(4; 1; -2)$, $B(2; 0; 0)$, $C(-2; 3; -1)$ трикутника ABC , AD – бісектриса його внутрішнього кута. Знайти координати точки D і довжину відрізка AD .

2.38. Діагональ OD прямокутного паралелепіпеда утворює кут 60° з ребрами OA і OB . Який кут вона утворить з ребром OC ?

2.39. Обчислити координати ортогональної проекції C_1 точки C на пряму AB :

1) $A(2; -1; 0)$, $B(-1; 3; 1)$, $C(0; 1; -1)$;

2) $A(3; 1; 1)$, $B(-2; 1; -1)$, $C(1; -1; 2)$.

2.40. Вершини трикутника знаходяться в точках $A(1; 2; -4)$, $B(4; 0; -10)$, $C(-2; 6; 8)$. Знайти внутрішні кути цього трикутника.